1. PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Biro Perencanaan Sumber Daya Hutan Perum Perhutani membawahi Sub Seksi Keuangan dan Sub Seksi SDM. Kedua Sub Seksi ini mengolah data gaji dan data personal pegawai baik yang berada pada kantor pusat maupun yang terdapat di daerah yang di sebut KPH.

Dalam prakteknya, semua KPH mempunyai aplikasi pengolahan data keuangan/gaji dan SDM yang sama dengan yang ada di kantor pusat. Namun tiap – tiap KPH menyimpan datanya sendiri – sendiri, kecuali yang berada di kantor pusat. Biro perencanaan yang terdapat di kantor pusat ini akan menerima laporan tentang perubahan data pada tiap – tiap KPH, dan pegawai (admin aplikasi keuangan dan SDM) pada kantor pusat akan meng-*update* satu per satu laporan dari tiap – tiap KPH.

Selain itu, database yang terdapat pada sub seksi SDM dan Sub Seksi Keuangan(penggajian) saling tidak terkait. Bila ada perubahan pada database yang terdapat pada sub seksi SDM, maka database yang ada pada sub seksi keuangan juga harus di ubah oleh admin keuangan, begitu juga sebaliknya.

Dari kenyataan tersebut, Biro Perencanaan Sumber Daya Hutan Perum Perhutani Unit III Jawa Barat & Banten membutuhkan suatu aplikasi yang berbasis web yang dirasa mampu mengatasi kendala-kendala di atas, selain itu juga dapat mempermudah kerja user dalam mengelola data gaji dan data personal pegawai.

Aplikasi tersebut dibuat dengan menggunakan PHP*(Hypertext pre processor)* untuk bahasa pemrogramannya dan MySQL untuk pengolahan basisdatanya.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka perumusan masalah yang dapat diambil antara lain :

1. Bagaimana menangani permasalahan database kepegawaian yang masih tersebar pada beberapa kantor.
2. Bagaimana membuat database kepegawaian dan penggajian agar terintegrasi dengan baik.
3. Bagaimana menangani database kepegawaian sehingga tidak menimbulkan duplikasi maupun ketidakkonsistenan data.
4. Bagaimana mengelola data riwayat pegawai yang meliputi riwayat jabatan, pangkat, pendidikan, organisasi, hukuman, pelatihan dan tanda jasa agar terorganisir dengan baik.
5. Bagaimana menangani kenaikan golongan serta kenaikan gaji baik gaji PNS maupun gaji pegawai perum secara berkala.
6. Bagaimana membuat rekap gaji setiap bulan baik gaji masing – masing pegawai, maupun total gaji pokok dan potongan serta tunjangan pada periode satu bulan maupun satu tahun.
7. Bagaimana menyajikan laporan gaji pegawai dan gaji pokok pegawai tiap bulan maupun tiap tahun.

1.3 TUJUAN

Berdasarkan perumusan masalah tersebut maka tujuan yang diharapkan dari aplikasi yang akan dibangun ini antara lain :

1. Menangani permasalahan database kepegawaian yang bersifat tersebar pada beberapa kantor.
2. Menangani permasalahan database kepegawaian dan database perhitungan gaji yang belum terintegrasi dengan baik.
3. Menangani database kepegawaian agar tidak menimbulkan duplikasi maupun ketidakkonsistenan data.
4. Mengelola data riwayat pegawai yang meliputi riwayat jabatan, pangkat, pendidikan, organisasi, hukuman, pelatihan dan tanda jasa agar terorganisir dengan baik.

5. Menangani kenaikan golongan serta kenaikan gaji baik gaji PNS maupun gaji pegawai perum secara berkala.
6. Menangani rekap gaji setiap bulan baik gaji masing – masing pegawai, maupun total gaji pokok dan potongan serta tunjangan pada periode satu bulan maupun satu tahun.
7. Membuat laporan gaji pegawai dan gaji pokok pegawai tiap bulan maupun tiap tahun.

1.4 BATASAN MASALAH

Batasan masalah dari sistem yang akan dibangun ini antara lain :

1. Perangkat lunak ini tidak menangani dan tidak bertanggung jawab terhadap masalah keamanan jaringan maupun keamanan data. Dari segi keamanan, perangkat lunak ini hanya sebatas pengecekan username dan password.
2. Segala hal yang berhubungan dengan hardware dan jaringan tidak dibahas pada aplikasi ini, diasumsikan ketersediaan hardware dan software serta jaringan sudah ada dan langsung bisa dimanfaatkan.
3. Hanya menangani pegawai PNS dan pegawai perum yang masih aktif bekerja.
4. Tidak menangani masalah absensi pegawai, karena memang masalah absensi bukan merupakan bagian dari Biro Perencanaan SDH Unit III Jawa barat dan Banten.
5. Perhitungan gaji hanya dilakukan pada pegawai yang masih aktif bekerja sebagai pegawai perum.

1.5 METODE PENYELESAIAN MASALAH

Metodologi yang digunakan untuk membangun sistem ini antara lain :

1. Pengumpulan data

   Pada tahap ini akan dilakukan pengumpulan data yang diperlukan dari sumber terkait yaitu Biro Perencanaan Sumberdaya Hutan Perum Perhutani Unit III Jawa Barat dan Banten khususnya pada seksi keuangan dan seksi SDM & Umum serta Seksi SIM.
2. Study Literatur

   Pada tahap ini akan dilakukan pencarian dan pengumpulan literature – literature yang berhubungan dengan masalah yang dikerjakan dari buku-buku tentang WEB, buku-buku tentang PHP, dan buku–buku referensi penunjang lainnya.
3. Perumusan Masalah

Permasalahan yang ada pada sistem yaitu pencatatan data pegawai yang masih terpisah – pisah serta penghitungan gaji pegawai yang juga masih terpisah antar KPH.

4. Analisis dan Perancangan Sistem

   Menganalisis ulang sistem jika ada masalah yang belum terdefinisi pada tahap perumusan masalah. Tahap perancangan sistem meliputi perancangan *interface* agar dapat digunakan dengan mudah, perancangan *basisdata* yaitu merancang *diagram ER* dan perancangan proses seperti menancang *DFD,* kamus data dan spesifikasi proses.

5. Implementasi Sistem

   Pada tahap implementasi akan diterapkan tahap – tahap diatas dengan coding menggunakan bahasa *PHP* dan serta database *MySQL.*

6. Pengujian

   Pada tahap pengujian ini menggunakan metode *black box*. Pengujian dengan *black box* maksudnya pengujian pada *output* atau hasilnya.

1.6 SISTEMATIKA PENULISAN

Proyek akhir ini disusun dengan sistematika pembahasan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang masalah, perumusan masalah yang akan dibahas, pembatasan masalah, tujuan yang ingin dicapai melalui penelitian ini, metode penyelesaian masalah dan sistematika pembahasan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi uraian mengenai landasan teori yang akan digunakan dalam penyelesaian tugas akhir.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan mengenai analisis sistem yang akan dibuat dan perancangan sistem.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini berisi tentang implementasi dari perangkat lunak pada komputer server dan client serta pengujian yang difokuskan pada fungsionalitasnya saja.

BAB V PENUTUP

Berisi kesimpulan dari hasil penelitian tugas akhir ini serta saran-saran untuk pengembangan lebih lanjut.