# DAFTAR PUSTAKA


**[1]** Prof. Dr. Munir, M.IT, *Multimedia Konsep & Aplikasi Dalam Pendidikan.* Bandung: Alfabeta,2013.

**[2]** Drs. Daryanto, *Media Pembelajaran Edisi 2 Revisi.* Jakarta: Gava Media, 2016.

**[3]** Kemendiknas. (2011). *STANDAR KOMPETENSI DAN KOMPETENSI DASAR (SD/MI)* lampiran 1 peraturan mendiknas no.22 tahun 2006. Jakarta: Kemendiknas.

**[4]** Ita Syuri, M.Pd dan Dra. Nurhasanah, *Next Step IPA Aktif 6 untuk Sekolah Dasar Kelas VI.* Bandung: Erlangga, 2011.

**[5]** Petrus Tumijan dan Ruliyati, *Trik Jitu Belajar IPA untuk SD/MI kelas 4,5, dan 6.* Jakarta: PT Grasindo, 2013.

**[6]** Wahana Komputer, *Membuat Beragam Desain 3 Dimensi Menggunakan Adobe Photoshop CS6.* Yogyakarta: Andi, 2014.

**[7]** Madcoms, *Kupas Tuntas Adobe Flash Professional CS6.* Yogyakarta: Andi Offset.

**[8]** Febrian, J. (2007). *Kamus Komputer & Teknologi Informasi*. Bandung: Informatika.

**[9]** Pranowo, G. (2011). *Kreatif Animasi Interaktif dengan actionscript 3.0 pada Flash CS5*. Yogyakarta: C.V.ANDI OFFSET.

**[10]** Munir. (2012). *MULTIMEDIA (Konsep & Aplikasi dalam pendidikan).* Bandung: Alfabeta.

**[11]** Binus, U. (2007). *Scores and Timelines. Multimedia Authoring Tools.*

**[12]** Binanto, I. (2010). *Multimedia Digital (dasar teori dan pengembangannya)*. Yogyakarta: Andi.

**[13]** Putra, A. H., Pratondo, A., Wijaya, D. R., Darwiyanto. E., Nugroho, E.P., & Kusuma, G. P. (2009). *Jaminan Mutu Sistem Informasi.* Bandung: Politeknik Telkom.

**[14]** Janssen, C. (2010). User Acceptance Test (UAT). Retrieved September 10, 2013, from www.Technopedia.com: http://www.techopedia.com/definition/3887/user-acceptance-testing-uat