

ABSTRAK

Pelanggaran adalah perbuatan melanggar dan lebih rendah daripada kejahatan. Tidak terlaksananya peraturan atau tata tertib yang konsisten akan menjadi penyebab utama terjadinya pelanggaran. Salah satu kasus pelanggaran adalah timbulnya kenakalan siswa, baik itu di luar lingkungan sekolah maupun di dalam lingkungan sekolah itu sendiri. Untuk mengetahui seberapa tingkat ketidakdisiplinan para siswa dalam lingkungan sekolah diperlukanlah sebuah teknologi untuk membantu para guru dalam mengetahui tingkat kedisiplinan siswa tersebut. Seperti halnya pekerjaan untuk mencatat laporan pelanggaran nilai sikap siswa di SMAN 6 Surabaya, sebab pembuatan catatan pelanggaran siswa sangat di perlukan untuk mengetahui tingkat kedisiplinan para siswa. Dengan landasan itulah dibangun aplikasi pencatatan pelanggaran sikap siswa di lingkungan sekolah SMAN 6 Surabaya, aplikasi ini diharapkan dapat membantu secara maksimal dan dapat menimalisir tingkat kerancuan dalam pencatatan nilai sikap siswa di lingkungan sekolah. Serta dapat menjadi acuan pihak sekolah dalam menentukan kebijakan dalam pembinaan mental siswa di dalam lingkungan sekolah. Aplikasi ini dibuat menggunakan metode *waterfall*, serta perancangan *usecase diagram* dan *entity relationship diagram*. Hasil dari dibangunnya aplikasi ini adalah dapat memudahkan pihak SMAN 6 Surabaya dalam pengelolaan catatan pelanggaran sikap siswa.

Kata Kunci : Pelanggaran, Aplikasi, Siswa