ABSTRAK

Hotel merupakan salah satu perusahaan yang mengutamakan pelayanan terhadap *customer.* Bagi setiap orang atau *customer* akan mendapatkan pelayanan menginap, makan, minum serta pelayanan lainnya untuk disewakan bagi orang-orang yang membutuhkan hotel tersebut. Pelayanan lainnya yang dapat disewakan oleh *customer* adalah penyewaan gedung aula hotel, dimana penyewaan gedung aula hotel disewakan untuk mengadakan sebuah acara yang besar atau mewah, *event-event*¸ tempat resepsi pernikahan, rapat-rapat penting dan sebagainya. Dalam pelayanan penyewaan gedung aula hotel masih kurang baik. Namun proses penyewaan gedung aula hotel masih secara manual untuk melakukan penyewaan. Sehingga mendorong pihak ketiga untuk memulai menggunakan suatu sistem atau aplikasi penyewaan gedung aula hotel.

Metode pendektaan sistem ini adalah menggunakan metode System Development Life Cycle (SDLC) dengan model waterfall. Model SDLC *(waterfall)* adalah model sekuensial linier *(sequential linear)* atau alur hidup klasik *(classic life cycle).* Model *waterfall* menyedialan pendekatan alur hidup perangkat lunak secraa sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, desain, pengodean, pengujian dan tahap pendukung *(support).* Untuk metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode analisis sistem menggunakan alat bantu yang terdiri dari *Flowmap* dan *Unifled Modeling Languange* (UML), serta teknik pengumpulan data dengan menggunakan metode kuesioner.

Adanya aplikasi ini dapat membantu *customer* untuk pencarian gedung aula hotel. Dan adanya aplikasi ini memudahkan proses penyewaan gedung aula hotel sehingga *customer* tidak membuang-buang waktu untuk menunggu proses penyewaan. Selain itu, adanya aplikasi ini dapat mengetahui informasi tentang hotel-hotel yang ingin disewakan dan harganya

Kata Kunci : Penyewaan , Gedung Aula , Hotel