

Lembar Pengesahan

**Model *User Interface* Permainan *Puzzle Gambar* sesuai *User Experience* pada
Anak Usia Dini dengan Metode *Children-Centered Design***

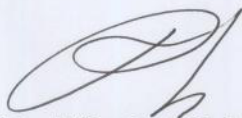
***User Interface Model of Jigsaw Puzzle Based on User Experience of Early
Childhood with Children-Centered Design Methods***

**NIM : 1103130005
Hafidz Noor Fauzi**

Tugas akhir ini telah diterima dan disahkan untuk memenuhi sebagian syarat
memperoleh gelar pada Program Studi S1 Teknik Informatika
Fakultas Informatika
Universitas Telkom

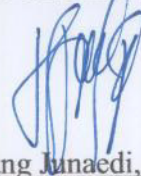
Bandung, 25 Agustus 2017
Menyetujui

Pembimbing I,



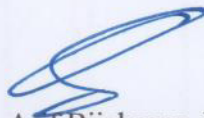
Veronikha Effendy, S.T, M.T
NIP : 14790043

Pembimbing II,



Danang Junaedi, S.T, M.T
NIP : 14780062

Ketua Program Studi
Sarjana S1 Teknik Informatika,



Ir. Moch. Arif Bijaksana, M.Tech., Ph.D
NIP : 15875861-6