

Kata Pengantar

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat serta karunia-Nya kepada penulis sehingga penulis telah berhasil menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul “*Model User Interface Permainan Puzzle Gambar sesuai User Experience pada Anak Usia Dini dengan Metode Children-Centered Design*”. Tugas akhir ini merupakan salah satu syarat untuk menyelesaikan Program Studi sarjana S1 Teknik Informatika, Fakultas Informatika, Universitas Telkom.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran dari semua pihak yang bersifat membangun selalu penulis harapkan demi kesempurnaan Tugas Akhir ini.

Akhir kata, penulis sampaikan terima kasih kepada semua pihak yang telah berperan serta dalam penyusunan Tugas Akhir ini dari awal hingga akhir. Semoga Tugas Akhir ini bisa bermanfaat bagi pembaca.

Bandung, 25 Agustus 2017

Hafidz Noor Fauzi