

ABSTRAK

Pengelolaan keuangan adalah suatu cara untuk mengatur pengeluaran dan pemasukan suatu keuangan serta melakukan perencanaan keuangan. Pada mahasiswa perencanaan pengeluaran merupakan hal penting yang harus disiapkan perbulannya demi menekan pengeluaran agar tidak melebihi pemasukan yang dimiliki perbulannya. Maka dibutuhkannya pencatatan pemasukan dan pengeluaran serta perencanaan yang baik agar tidak ada kesalahan dalam pencatatan maupun perhitungan. Dari permasalahan permasalahan diatas, maka proyek akhir ini mengusulkan membuat aplikasi yang diharapkan dapat membantu mahasiswa dalam mengatur keuangan. Seperti mengatur pemasukan dan pengeluaran keuangan, mengatur perencanaan keuangan, dan mengetahui alur keuangan. Dalam perancangan aplikasi pengelolaan keuangan pribadi ini menggunakan metode *SDLC (Software Development Life Cycle)* dengan model *Waterfall*. Dalam pembuatan kode aplikasi ini dibuat dengan bahasa pemrograman Java dan database SQLite serta Android studio sebagai IDE nya dan juga menggunakan teknik pengujian *Black Box Testing*. Berdasarkan pengujian yang telah dilakukan, maka kesimpulan yang dapat diambil yaitu aplikasi sudah dapat berjalan dengan baik sesuai dengan perancangan yang dibuat, serta ketika pengguna menekan tombol *save* maka akan muncul pesan bahwa data telah tersimpan. Sehingga pengguna tahu bahwa data yang di inputkan berhasil atau belum.

Kata kunci : Keuangan, Android Studio, *SDLC Waterfall*, Java, SQLite, *Blackbox Testing*