

Abstrak

Indonesia memiliki banyak keanekaragaman budaya, diantaranya memiliki berbagai macam rumah adat, senjata adat dan pakaian adat. Keanekaragaman budaya merupakan kekayaan bangsa. Namun budaya Indonesia banyak di klaim oleh Negara lain, budaya Indonesia yang diklaim Negara lain yaitu diantaranya kain ulos, keris, badik tumbuk parang. Salah satu penyebab diklaimnya budaya Indonesia yaitu kurangnya sosialisasi budaya Indonesia dalam media dan juga pemuda saat ini telah banyak yang melupakan dan acuh terhadap eksistensi budaya Indonesia. Maka dari itu, dalam proyek akhir ini kami telah membangun aplikasi *Kebudayaanku* yang berisi Baju Adat Indonesia, Senjata Adat Indonesia, Pakaian Adat Indonesia secara kreatif dan inovatif agar masyarakat lebih tertarik mempelajari budaya Indonesia dengan menggunakan teknologi berupa Augmented reality. Dengan menggunakan teknologi Augmented Reality budaya yang di miliki indonesia dapat ditampilkan dalam bentuk tiga dimensi dan teknologi ini dapat dengan mudah diaplikasikan menggunakan smartphone berbasis android.

Kata kunci : *Kebudayaanku, Rumah Adat Tradisional, Senjata Adat, Baju Adat, Augment Reality, 3D.*