DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN 2
LEMBAR PENGESAHAN 3
ABSTRAK i
ABSTRACT ii
LEMBAR PERSEMBAHAN iii
KATA PENGANTAR vi
DAFTAR ISI vii
DAFTAR GAMBAR ix
DAFTAR TABEL x
BAB I 1
PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Perumusan Masalah 2
1.3 Batasan Masalah 2
1.4 Tujuan 2
1.5 Metodologi Penyelesaian Masalah 2
1.5.1 Metode Penulisan 3
1.5.2 Metode Perancangan Perangkat Lunak 3
1.6 Pembagian Tugas Anggota 3
BAB II 5
TINJAUAN PUSTAKA 5
2.1 Pelayanan Masyarakat 5
2.2 Android 6
2.3 Location Based 6
2.4 Google Place API 7
2.5 Android Studio 7
2.6 Unified Modelling Langguage 8
2.7 System Development Life Cycle (SDLC) 8
2.8 Rapid Application Development(RAD) 8
BAB III 9
ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN APLIKASI 9

3.1 Analisis Kebutuhan 9
3.2 Analisa Sistem 9
3.2.1 Gambaran Umum Sistem 9
3.2.2 Kebutuhan Sistem 10
3.3 Diagram 10
3.3.1 Use Case Diagram 11
3.3.2 Skenario Usecase 11
3.3.3 Activity Diagram 18
3.3.4 Sequence Diagram 26
3.3.5 Class Diagram 39
3.3.6 Diagram Componen 41
3.3.7 Diagram Deployment 43
BAB IV 51
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN APLIKASI 51
4.1 Implementasi Aplikasi 51
4.1.2 Struktur Proyek 52
4.2 Implementasi Kode 53
4.3 Implementasi Antarmuka 54
4.4 Pengujian Blackbox 61
BAB V 67
KESIMPULAN DAN SARAN 67
5.1 Kesimpulan 67
5.2 Saran 67
DAFTAR PUSTAKA 68
LAMPIRAN 69