

LEMBAR PENGESAHAN

**Analisis dan Implementasi Metode *Gamification* pada *Digital Library* Telkom
University (Open library)
*Analysis and Implementation of Gamification Method on Digital Library
Telkom University (Open library)***

NIM:1103134423

Fahmi Rais

Tugas akhir ini telah diterima dan disahkan untuk memenuhi sebagian syarat
memperoleh gelar pada Program Studi Sarjana Teknik Informatika

Fakultas Informatika

Universitas Telkom

Bandung, 28 Agustus 2017

Menyetujui

Pembimbing 1,



Anisa Herdiani, S.T., M.T.

NIP. 15850002

Pembimbing 2,



Indra Lukmana Sardi, S.T., M.T.

NIP: 16890031

Ketua Program Studi
Sarjana Teknik Informatika,



Ir. Moch Arif Bijaksana, M.Tech., Ph.D.

NIP.03650029