

Lembar Pengesahan

Kebudayaanku Pengenalan lebih dekat tentang Rumah Adat, Senjata Adat dan Pakaian Adat Indonesia berbasis AR

Our Culture Grasping Indonesian Traditional House, Weapons, and Costume Based on Augmented Reality

Andy Arismianto	6706240009
Arlinda Dwi Ardiyani	6706144129
Andren Joko Julianto	6706140081

Proyek Akhir ini telah diterima dan disahkan dalam penyelesaian studi
Program Studi D3 Teknik Informatika
Fakultas Ilmu Terapan

Bandung, 7 Juni 2017

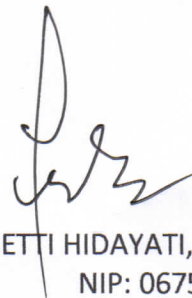
Menyetujui

Pembimbing I



RIZZA INDAH MEGA MANDASARI, S.Kom., M.T.
NIP: 15880031

Pembimbing II



HETTI HIDAYATI, S.Kom., M.T.
NIP: 06750056