

## **DAFTAR ISI**

LEMBAR PENGESAHAN .....	i
LEMBAR PERNYATAAN .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
ABSTRAK .....	v
ABSTRACT .....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xvii
<b>BAB 1 PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Permasalahan.....	4
1.2.1 Identifikasi Masalah.....	4
1.2.2 Perumusan Masalah .....	5
1.3 Ruang Lingkup.....	5
1.4 Tujuan Perancangan .....	6
1.5 Metode Pengumpulan Data.....	7

1.6 Analisa Data .....	8
1.7 Kerangka Perancangan.....	9
1.8 Pembabakan .....	10
<b>BAB 2 DASAR PEMIKIRAN.....</b>	<b>11</b>
2.1 Desain Komunikasi Visual.....	11
2.1 Perancangan .....	11
2.2 Brand .....	11
2.2.1 Brand Equity .....	12
2.2.2 Brand Architecture.....	13
2.2.3 Identitas .....	14
2.2.4 Identitas Visual.....	15
2.3 Desain Komunikasi Visual.....	24
2.3.1 Elemen Desain Komunikasi Visual .....	25
2.3.2 Prinsip Desain Komunikasi Visual .....	31
2.3.3 Tipografi.....	32
2.3.4 Ilustrasi .....	36
2.3.5 Layout .....	36
2.3.6 Fotografi.....	38

2.4 Wisata.....	41
2.2.1 Wisata Alam.....	42
2.2.2 Pariwisata.....	42
2.5 Telaga.....	43
<b>BAB 3 DATA DAN ANALISIS MASALAH .....</b>	<b>44</b>
3.1 Data Pemberi Proyek.....	44
3.1.1 PT. Lintas Daya Kreasi .....	44
3.1.1.1 Fungsi dan Tugas Pokok .....	44
3.1.1.2 Struktur Organisasi.....	45
3.2 Data Produk.....	45
3.2.1 Telaga Warna .....	45
3.2.1.1 Sejarah Telaga Warna .....	47
3.2.1.2 Objek Wisata.....	47
3.2.1.3 Harga Tiket.....	50
3.2.1.4 Akses Menuju TWA Telaga Warna.....	53
3.2.1.5 Fasilitas .....	54
3.3 Data Khalayak Sasaran .....	56
3.4 Data Proyek Sejenis .....	58

3.4.1 Perancangan Destination Branding Wana Wisata Tanjung Papuma Kabupaten Jember.....	58
3.4.2 Perancangan Branding Wisata Pemandian Air Panas Padusan Pacet Sebagai Upaya Meningkatkan Brand Awareness.....	59
3.4.3 Analisa Perbandingan Proyek Sejenis.....	61
3.4.4 Analisa Matriks Proyek Sejenis .....	62
3.5 Data Hasil Observasi, Wawancara dan Kuisioner .....	63
3.5.1 Hasil Observasi .....	63
3.5.2 Hasil Wawancara .....	64
3.5.3 Hasil Kuisioner.....	71
3.6 Data Hasil Analisis.....	73
3.6.1 Analisis SWOT .....	73
3.6.2 Matriks SWOT .....	74
<b>BAB 4 KONSEP DAN HASIL PERANCANGAN.....</b>	<b>75</b>
4.1 Konsep Komunikasi .....	75
4.2 Konsep Kreatif .....	77
4.3 Konsep Media .....	78
4.4 Konsep Visual .....	84
4.4.1 Logo .....	84
4.4.2 Warna .....	85
4.4.3 Tipografi.....	85
4.4.4 Gaya Visual.....	86

4.4.5 Layout .....	87
4.5 Konsep Bisnis.....	88
4.5.1 Strategi Pemasaran.....	89
4.5.2 Jadwal Media .....	92
4.6 Hasil Perancangan.....	94
4.6.1 Warna .....	94
4.6.2 Tipografi.....	95
4.6.3 Logo .....	97
4.6.3.1 Logogram .....	97
4.6.3.2 Logotype .....	99
4.6.3.3 Tagline.....	100
4.6.3.4 Logo Guide Book.....	101
4.6.4 Facilities Sign .....	103
4.6.5 Poster.....	104
4.6.6 Brosur .....	105
4.6.7 X-Banner .....	107
4.6.8 Billboard.....	108
4.6.9 Official Website .....	108
4.6.10 Media Sosial.....	110
4.6.11 Tiket Penyangga.....	111
4.6.12 Tiket TWA Telaga Warna.....	112
4.6.13 T-Shirt .....	112

4.6.14 Gantungan Kunci .....	113
4.6.15 Sticker .....	114
4.6.16 Kalender .....	114
4.6.17 Mug .....	115
4.6.18 Notebook .....	116
4.6.19 Totebag.....	116
<b>BAB 5 PENUTUP.....</b>	<b>118</b>
5.1 Kesimpulan dan Saran.....	118
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>119</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>122</b>