

DAFTAR PUSTAKA

A. Sumber Buku

- Anggraini S, Lia, dan Nathalia, Kirana. 2016. *Desain Komunikasi Visual: Dasar-dasar Panduan Untuk Pemula (Cetakan ke-4)*. Bandung: Nuansa Cendekia.
- Badan Penelitian dan Pengembangan Kesehatan. 2010. Riset Kesehatan Dasar (Riskesdas). Jakarta: Kementerian Republik Indonesia.
- Dameria, Anne. 2008. *Basic Printing: Panduan Dasar Cetak untuk Desainer dan Industri Grafika*. Jakarta: Link & Match Graphic
- Kementrian Kesehatan RI. 2014. *Pedoman Gizi Seimbang*. Jakarta: Kementrian Kesehatan RI.
- McCloud, Scott. 1993. *Understanding Comics (The Invisible Art)*. New York: HarperCollins
- Rustan, Suriyanto. 2009. *Layout: Dasar dan Penerapannya*. Jakarta: Gramedia Pustaka.
- Santrock, John W. 2007. *Remaja, jilid 2, edisi kesebelas*. Jakarta: Erlangga.
- Sihombing, Danton. 2001. *Tipografi dalam Desain Grafis*. Jakarta: Gramedia Pustaka.
- Supriyono, Rakhmat. 2010. *Desain Komunikasi Visual: Teori dan Aplikasi*. C.V Andi Offset Yogyakarta: Penerbit Andi
- Tarigan, Henry Guntur. 2008. *Membaca Sebagai Suatu Keterampilan Berbahasa*. Bandung: Angkasa.
- Wibowo, Ibnu Teguh. 2013. *Belajar Desain Grafis*. Yogyakarta: Buku Pintar.
- Soewardikoen, Didit W. 2015. *Visualisasi Iklan Indonesia Era 1950-1957 Edisi 2*. Yogyakarta : Calpulis.

B. Sumber lain

Garland, Kate. 2009. *Do E-Books Make it Harder to Remember What You Just Read?* Health Land. <http://healthland.time.com/2012/03/14/do-e-books-impair-memory/>

(diakses tanggal 29 Februari 2017, 21:27)

Fabian, Arie. 2015. *Tips Menentukan Skematik Warna*. Arie Fabian. <http://www.ariefabian.com/2015/12/tips-menentukan-skematik-warna.html>

(diakses pada 28 Maret 2017, 22:17)