

Daftar Istilah

<i>First Person Shooter (FPS) 3D</i>	Jenis game yang menggunakan sudut pandang orang pertama Singkatan dari 3 dimensi atau benda yang memiliki panjang, lebar dan tinggi
<i>Colorblind Mode</i>	Fitur yang ditujukan bagi pemain yang memiliki kelainan buta warna
<i>Survival Platfotm</i>	Jenis <i>game</i> yang mengharuskan pemain bertahan hidup Arsitektur hardware/fondasi/standar bagaimana sebuah sistem dimana aplikasi/program dapat berjalan
<i>Interface</i>	Satu layanan yang disediakan sistem operasi sebagai sarana interaksi operasi yang bersentuhan langsung dengan pengguna
<i>Unity</i>	Tool yang terintegrasi untuk membuat game, arsitektur bangunan dan simulasi
<i>Storyboard Environment</i>	Visual script yang akan dijadikan outline dari sebuah proyek Bentuk dan keadaan lingkungan dalam game
<i>Drop</i>	Menghilangkan atau menghapus barang atau item
Simulasi	Sebuah proses peniruan dari sesuatu yang nyata beserta keadaan sekelilingnya