

DAFTAR PUSTAKA

- Adyogi, Dhanumurti. 2009. *Buku Cerita Mengangkat Permainan Tradisional Sunda*. Laporan Tugas Akhir. Jurusan Desain Komunikasi Visual Institut Teknologi Bandung
- Buhler, C. 1930. *The First Year of Life*. New York: John Day
- Darmaprawira, Sulasmi. 2002. *Warna: Teori dan Kreativitas Penggunaannya*, Bandung, ITB
- Desmita. 2010. *Psikologi Perkembangan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Hendratman, Hendi. 2010. *Tips n Trix Computer Graphics Design!*. Bandung: Informatika Bandung.
- Kusrianto, Adi, 2007. *Pengantar Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta: Penerbit Andi
- Rohidi, Tjejep. 2011. *Metodologi Penelitian Seni*. Semarang : Penerbit Cipta Prima Nusantara Semaraf
- Rustan, Suriyanto. 2009. *Mendesain Logo*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama
- Safanayong, Yongky. 2006. *Desain Komunikasi Visual Terpadu*. Jakarta
- Scoot, Tom. 1989. *Design Principles for Desktop Publishers*. London: Foresman and Company
- Stewing, J.W. 1980. *Children and Literature*. Chicago: Mc.Nally College Publishing
- Supriyono, Rakhmat. 2010. *Desain Komunikasi Visual – Teori dan Aplikasi*. Yogyakarta: Penerbit Andi
- Syamsudin, Lukman. 2001. *Manajemen Keuangan Perusahaan (Konsep Aplikasi Dalam Perencanaan, Pengawasamn, dan Pengambilan Keputusan)*. Jakarta: PT.Raja Grafindo Persada.
- Wibowo, Ibnu. 2013. *Belajar Desain Grafis*.Yogyakarta: Buku Pintar