

ABSTRAK

Kujang merupakan salah satu benda pusaka yang dimiliki masyarakat sunda. Kujang sendiri sudah menjadi identitas dari masyarakat sunda dan Jawa Barat. Kujang merupakan benda budaya yang sudah ada dari zaman dulu dan eksistensinya masih ada sampai sekarang. Sayangnya masyarakat sekarang kurang tertarik dengan kujang dikarenakan kurangnya sosialisasi dan sulitnya melihat kujang. Sebenarnya kujang bisa dilihat di beberapa museum di Jawa Barat. Tetapi sayangnya koleksi yang berada di museum tidaklah terlalu lengkap dan informasi mengenai kujang yang diperoleh kebanyakan diberikan oleh pemandu. Di zaman teknologi seperti sekarang, museum seharusnya mulai menyesuaikan dengan perkembangan zaman. Perancangan user interface multimedia interaktif 3D modeling kujang ini memberikan solusi dan media alternatif dalam mempelajari dan menyampaikan informasi kujang di museum. Dengan dibuatnya rancangan ini, masyarakat dapat mempelajari Kujang dengan mudah dan lebih modern. Dengan konten sejarah, filosofi, fungsi, cara pembuatan dan bentuk kujang diharapkan dapat mengenalkan kujang kepada masyarakat dengan baik.

Kata kunci : Kujang, Jawa Barat, Museum, Multimedia Interaktif, 3D Modeling, *User Interface*.