

ABSTRAK

Ekstrakurikuler merupakan kegiatan yang dilakukan diluar jam pelajaran (tatap muka) yang dilaksanakan di sekolah maupun di luar sekolah, tujuannya untuk memperluas wawasan ,pengetahuan dan kemampuan. Saat ini sistem pendaftaran ekstrakurikuler di SMPK 4 Penabur Bandung masih manual. Pada saat siswa melakukan pendaftaran dan kuota tidak memenuhi, maka guru akan meminta siswa untuk memilih ekstrakurikuler yang lain. Selain itu tidak adanya pemantauan selama ekstrakurikuler berlangsung. Untuk itu dibuatlah aplikasi ekstrakurikuler di SMPK 4 Penabur Bandung berbasis web. Aplikasi Monitoring kegiatan Ekstrakurikuler adalah aplikasi yang digunakan untuk melakukan input pendaftaran ekstrakurikuler oleh siswa, pengolahan data oleh pegawai dan monitoring kegiatan ekstrakurikuler oleh pelatih. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan metode pengerjaan SDLC Waterfall sampai tahap implementasi. Aplikasi *web* ini dibuat menggunakan *framework CodeIgniter*, bahasa pemrograman PHP, *database MySql*, dan *Web Server Apache*. Serta *tools* untuk editor menggunakan Notepad++.

Kata Kunci: Ekstrakurikuler, SMPK 4 Penabur Bandung, Aplikasi, Website, Monitoring, *SDLC Waterfall*.