

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
ABSTRAK	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR BAGAN	vii
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR PUSTAKA	
DAFTAR LAMPIRAN	

BAB I : PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	3
1.3.1. Apa	3
1.3.2. Siapa.....	3
1.3.3. Bagaimana.....	3
1.3.4. Tempat.....	3
1.3.5. Waktu	3
1.4. Rumusan Masalah	3
1.5. Tujuan Perancang.....	4
1.6. Manfaat Perancangan.....	4
1.7. Metodologi Pengumpulan Data analisis.....	4
1.7.1. Metodologi Pengumpulan Data	4
1.7.2. Analisis Data.....	4
1.7.3. Sistematika Perancangan.....	5
1.8. Kerangka Perancangan	7

BAB II : LANDASAN PEMIKIRAN

2.1. Teori Objek	8
2.1.1. Taman	8
2.2. Teori Media.....	8
2.2.1. Teori Animasi.....	8

2.2.2. Film Animasi-----	8
2.2.3. Elemen-elemen <i>Storyboard</i> -----	8
2.3. Teori Pendukung -----	12

BAB III : DATA DAN ANALISIS

3.1. Data-----	14
3.1.1. Taman Tematik Bandung-----	14
3.1.2. Vandalisme -----	14
3.2. Karya Sejenis -----	15
3.3. Hasil Analisis -----	18
3.4. Konsep -----	19

BAB IV :

4.1. Konsep Pesan -----	20
4.2. Konsep Kreatif-----	20
4.3. Konsep Media-----	21
4.4. Konsep Visual -----	21
4.5. Konsep Prancangan -----	24
4.5.1. Ide-----	24
4.5.2. <i>Storyboard</i> -----	25

BAB V :

5.1. Kesimpulan Dan Saran -----	31
---------------------------------	----

DAFTAR PUSTAKA -----	32
-----------------------------	----