

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Skema Perancangan .....	7
Gambar 3.1 Lambang Kabupaten Banjarnegara .....	33
Gambar 3.2 Logo Brand Pariwisata Banjarnegara .....	34
Gambar 3.3 Peta Wisata Kabupaten Banjarnegara .....	35
Gambar 3.4 Makam Girilangan .....	39
Gambar 3.5 Jalan Menuju Makan Girilangan .....	40
Gambar 3.6 Masjid Kuno .....	41
Gambar 3.7 Pemandian Air Panas Pingit .....	42
Gambar 3.8 Jalan Menuju Pemandian Air Panas .....	42
Gambar 3.9 Gapura masuk Desa Gumelem .....	43
Gambar 3.10 Pengrajin Batik Gumelem .....	44
Gambar 3.11 Berbagai Ragam Motif Batik Gumelem .....	44
Gambar 3.12 Tradisi Sadran Gedhe .....	45
Gambar 3.13 Tradisi Ujungan .....	46
Gambar 3.14 Poster Gumelem Ethnic Carnival 2015 .....	46
Gambar 3.15 Plang Tanda Masuk Gumelem Kulon .....	49
Gambar 3.16 Plang Tandan Masuk Gumelem Wetan .....	49
Gambar 3.17 Signage Petunjuk Jalan Menuju Obyek Wisata .....	49
Gambar 3.18 Pendopo Makam Girilangan .....	50
Gambar 3.19 Interior Pendopo Makam Girilangan .....	50
Gambar 3.20 Makam Kuno Girilangan .....	50

Gambar 3.21 Signage Penunjuk Arah Menuju Air Panas .....	51
Gambar 3.22 Pancuran Air Panas Pingit .....	52
Gambar 3.23 Pengunjung Desa Wisata Gumelem .....	53
Gambar 3.24 Logo Desa Wisata Kemasan .....	57
Gambar 3.25 Kegiatan di Desa Kemasan .....	57
Gambar 3.26 Logo Desa Wisata Banjarpanji .....	58
Gambar 3.27 Pemancingan Tambak Desa Banjarpanji .....	58
Gambar 3.28 Logo Desa Wisata Plajan .....	59
Gambar 3.29 Wisata Akar Seribu Plajan .....	59
Gambar 3.30 Logo Desa Wisata Gabugan .....	60
Gambar 3.31 Tracking Lintas Desa Gabugan .....	60
Gambar 3.32 Logo Desa Wisata Dieng Kulon .....	60
Gambar 3.33 Ritual Pemotongan rambut Gimbal Dieng Kulon .....	61
Gambar 3.34 Grafik Jenis Kelamin .....	62
Gambar 3.35 Grafik Pekerjaan .....	62
Gambar 3.36 Grafik Usia .....	63
Gambar 3.37 Grafik Logo Hasil Rancangan sesuai dengan Karakter Alam dan Budaya .....	63
Gambar 3.38 Grafik Logo Hasil Rancangan Menarik untuk Dilihat .....	64
Gambar 3.39 Grafik Logo Hasil Rancangan tetap menarik walaupun dilihat berkali - kali .....	64
Gambar 3.40 Grafik Warna Logo Hasil Rancangan Nyaman Dilihat .....	65

Gambar 3.41 Grafik Logotype Terlihat Jelas dan Mudah Dibaca .....	65
Gambar 3.42 Grafik Pendapat Responden tentang Ketertarikan terhadap Tampilan Visual <i>Sign System</i> .....	66
Gambar 3.43 Grafik Pendapat Responden tentang Tampilan <i>Sign System</i> yang tidak membuat bosan .....	66
Gambar 3.44 Grafik Pendapat Responden tentang <i>Sign System</i> yang tetap menarik walaupun telah dilihat berulang kali .....	67
Gambar 3.45 Grafik Pendapat Responden tentang Warna <i>Sign System</i> ....	67
Gambar 3.46 Grafik Pendapat Responden tentang Kejelasan dan Keterbacaan Informasi pada <i>Sign System</i> .....	68
Gambar 3.47 Grafik Pemahaman Responden terhadap pesan pada <i>Sign System</i> .....	68
Gambar 3.48 Grafik Pendapat Responden tentang Kesatuan Elemen <i>Sign</i> <i>System</i> .....	69
Gambar 3.49 Grafik Pendapat Responden tentang Kesesuaian Gaya Visual <i>Sign System</i> dengan Logo .....	69
Gambar 3.50 Grafik Pendapat Responden tentang Kesatuan <i>Sign System</i> Hasil Perancangan Ulang.....	70
Gambar 3.51 Grafik Pendapat Responden tentang Kemenarikan <i>Sign System</i> Hasil Perancangan Ulang .....	70

Gambar 3.52 Grafik Pendapat Responden tentang Kemenarikan <i>Sign System</i> Hasil Perancangan Ulang yang telah Dilihat Berulang Kali .....	71
Gambar 3.53 Grafik Pendapat Responden tentang Warna <i>Sign System</i> hasil Perancangan Ulang .....	71
Gambar 3.54 Grafik Pendapat Responden tentang Kejelasan dan Keterbacaan Informasi pada <i>Sign System</i> Hasil Perancangan Ulang .....	72
Gambar 3.55 Grafik Pemahaman Responden terhadap Pesan yang Disampaikan Pada <i>Sign System</i> Hasil Perancangan Ulang .....	72
Gambar 4.1 Motif Batik Gumelem .....	79
Gambar 4.2 Balai Karya .....	80
Gambar 4.3 Pemandangan Alam Desa Gumelem .....	80
Gambar 4.4 Bendera Mataram Islam .....	81
Gambar 4.5 Stilasi Bentuk .....	82
Gambar 4.6 <i>Font Europigenic</i> .....	83
Gambar 4.7 Implementasi <i>Font Europigenic</i> .....	83
Gambar 4.8 <i>Font Aparajita</i> .....	84
Gambar 4.9 Implementasi <i>Font Aparajita</i> .....	84
Gambar 4.10 Skema Warna .....	84
Gambar 4.11 Implementasi Warna .....	85
Gambar 4.12 Logo Desa Wisata Gumelem .....	87
Gambar 4.13 Logo Desa Wisata Gumelem Versi Horizontal .....	88

Gambar 4.14 Poster Desa Wisata Gumelem .....	88
Gambar 4.15 <i>X-Banner</i> .....	89
Gambar 4.16 Brosur .....	89
Gambar 4.17 <i>Flag Banner</i> .....	90
Gambar 4.18 <i>T-Shirt</i> .....	91
Gambar 4.19 Gantungan Kunci .....	91
Gambar 4.20 <i>Shopping Bag</i> .....	92
Gambar 4.21 <i>Tote Bag</i> .....	92
Gambar 4.22 <i>Sticker</i> .....	93
Gambar 4.23 <i>Mug</i> .....	93
Gambar 4.24 <i>Identification Signs 1</i> .....	94
Gambar 4.25 <i>Identification Signs 2</i> .....	95
Gambar 4.26 <i>Identification Signs 3</i> .....	96
Gambar 4.27 <i>Identification Signs 4</i> .....	96
Gambar 4.28 <i>Identification Signs 5</i> .....	97
Gambar 4.29 <i>Identification Signs 6</i> .....	98
Gambar 4.30 <i>Interpretive Signs</i> .....	99
Gambar 4.31 <i>Directional Signs 1</i> .....	100
Gambar 4.32 <i>Directional Signs 2</i> .....	101
Gambar 4.33 Papan Informasi .....	102
Gambar 4.34 Regulatory and Prohabitory Signs .....	103