

LEMBAR PENGESAHAN

**ANALISIS DAN IMPLEMENTASI INTERAKSI OBJEK VIRTUAL DENGAN
OBJEK NYATA DENGAN MENGGUNAKAN METODE *OCCLUSION BASED* DAN
COLLISION DETECTION PADA AUGMENTED REALITY**

***ANALYSIS AND IMPLEMENTATION OF INTERACTION BETWEEN VIRTUAL
OBJECT AND REAL OBJECT USING COLLISION DETECTION AND OCCLUSION
BASED ON AUGMENTED REALITY***

Ahmad Farras Syafrin

1107110087

Tugas Akhir ini telah diterima dan disahkan untuk memenuhi sebagian dari syarat untuk
memperoleh gelar Sarjana Komputasi Prodi Ilmu Komputasi

Bandung, 24 Agustus 2017

Menyetujui,

Dosen Pembimbing I

Dosen Pembimbing II



Fitriyani, S.Si, MT.

NIP. 10830595-1



Danang Triantoro, M.T.

NIP. 14870045

Kaprodi Ilmu Komputasi



Dr. Deni Saepudin, S.Si, M.Si.

NIP. 99750013