

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Deskripsi Use Case	33
Tabel 3. 2 User Interface	34
Tabel 4. 1 Bobot Kuesioner	39
Tabel 4. 2 Validasi Kuesioner	40
Tabel 4. 3 Uji Reliabilitas	41
Tabel 4. 4 Hasil Kuesioner	41
Tabel 4.5 Jenis Smartphone	42
Tabel 4.6 Spesifikasi Perangkat Android	45
Tabel 4.7 Hasil Uji Coba	46
Tabel 4. 8 Hasil Perhitungan Aplikasi	46
Tabel 4. 9 Hasil Perhitungan Manual	46
Tabel 4. 10 Hasil Pengujian Intensitas Cahaya	47
Table Lampiran A.1 Use Case Skenario Start	56
Table Lampiran A.2 Use Case Skenario Tracking Marker	57
Table Lampiran A.3 Use Case Skenario Tampilan Objek 3D	58
Table Lampiran A.4 Skenario Pergerakan Objek 3D	59
Table Lampiran A.5 Use Case Skenario Tampilan Nilai	60
Tabel Lampiran D. 1 Hasil Kuesioner	67
Tabel Lampiran E. 1 Pengujian Oklusi	69
Tabel Lampiran E. 1 Pengujian Oklusi (Lanjutan)	70
Tabel Lampiran F. 1 Hasil Pengujian Akurasi Luar Ruangan	71
Tabel Lampiran F. 1 Hasil Pengujian Akurasi Luar Ruangan (Lanjutan1)	72
Tabel Lampiran F. 1 Hasil Pengujian Akurasi Luar Ruangan (Lanjutan2)	73
Tabel Lampiran F. 2 Hasil Pengujian Akurasi Dalam Ruangan	74
Tabel Lampiran F. 2 Hasil Pengujian Akurasi Dalam Ruangan (Lanjutan)	75
Tabel Lampiran G.1 Pengujian Ketepatan Tracking Marker	76
Tebrl Lampiran G. 1 Pengujian Ketepatan Tracking Marker	77