

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Logo Android	5
Gambar 2.2 Prinsip Kerja Augmented Reality	6
Gambar 2. 3 Logo Vuforia	8
Gambar 2.4 Sistem High Level Vuforia ^[8]	9
Gambar 2.5 User Interface Unity3D	10
Gambar 2.6 Contoh Marker	10
Gambar 2.7 Diagram Block Deteksi Marker	11
Gambar 2. 8 Bandul Pada Gerak Harmonis Sederhana	13
Gambar 2. 9 Interface PhotoScape	14
Gambar 3. 1 Analisis Sistem Berjalan	17
Gambar 3. 2 Diagram Block Alur Sistem	18
Gambar 3. 3 Diagram Blok Arsitektur Sistem	18
Gambar 3. 4 Gambaran sistem aplikasi	19
Gambar 3. 6 Alur Proses Pendeteksian Marker ^[5,7,8]	19
Gambar 3. 7 Diagram Alur Aplikasi Laboratorium Fisika SMA Berbasis Augmented Reality.....	21
Gambar 3. 8 Titik awal p ^[17]	22
Gambar 3. 9 Titik p pada koordinat n=1, n=2, N=3, dan n=4 ^[17]	22
Gambar 3. 10 Penentuan titik.....	23
Gambar 3. 11 Objek Dimensi Tiga	24
Gambar 3.12 Proses Pembentukan Marker	25
Gambar 3.13 Workflow Pembuatan Package Marker ^[8]	25
Gambar 3.14 Flowchart Alur Pembuatan Marker	26
Gambar 3.15 Code resize	26
Gambar 3.16 Hasil Resize.....	27
Gambar 3.17 Code Greyscale	27
Gambar 3.18 Hasil Greyscale	27
Gambar 3.19 Code Histogram.....	28
Gambar 3.20 Hasil Histogram.....	28
Gambar 3. 21 Code Treshold	29

Gambar 3. 22 Gambar treshold ^[17]	29
Gambar 3.23 Flowchart FAST Corner Detection ^[17]	30
Gambar 3.24 Code titik detection	31
Gambar 3. 25 Penentuan Titik Point	32
Gambar 3. 26 Use Case Diagram Aplikasi	32
Gambar 4. 1 Tampilan Splash Screen	35
Gambar 4.2 Tampilan Menu	36
Gambar 4. 3 Tampilan Utama Aplikasi	36
Gambar 4.4 Tampilan About	37
Gambar 4. 5 Tampilan Deteksi Marker	37
Gambar 4. 6 Tampilan Deteksi Multimarker	37
Gambar 4. 7 Tampilan Scene Kamera	43
Gambar 4. 8 Pendeteksian Marker	43
Gambar 4. 9 Multimarker.....	44
Gambar 4. 10 Panjang Tali 0,5 Meter	44
Gambar 4. 11 Perubahan Panjang Tali menjadi 0,3 Meter	44
Gambar 4. 12 Kode Exit.....	45
Gambar Lampiran 1 Marker Gerak Harmonis Sederhana	78
Gambar Lampiran 2 Marker Massa Bandul 0,3 dan 0,5 Kg	78
Gambar Lampiran 3 Marker Massa Bandul 1 dan 1,5 Kg	79
Gambar Lampiran 4 Marker Massa Bandul 2 Kg	79
Gambar Lampiran 5 Marker Panjang Tali Bandul 10 dan 30 Cm	79
Gambar Lampiran 6 Marker Panjang Tali Bnadul 50 Cm	80
Gambar Lampiran 7 Marker Sudut Bandul 30 ° dan 45 °	80
Gambar Lampiran 8 Marker Sudut Bandul 90 °	80
Gambar Lampiran 9 Marker Gerak Parabola.....	81
Gambar Lampiran 10 Kegiatan Simulasi Praktikum	82
Gambar Lampiran 11 Kegiatan Pembagian Kuesioner.....	82
Gambar Lampiran 12 Penutupan Kegiatan Simulasi Praktikum	82