

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.3.1 Apa	3
1.3.2 Bagaimana.....	4
1.3.3 Siapa.....	4
1.3.4 Tempat.....	4
1.3.5 Waktu	4
1.4 Rumusan Masalah	4
1.5 Tujuan Perancangan	4
1.6 Manfaat Perancangan	5
1.7 Metode Perancangan	5
1.7.1 Metode Pengumpulan Data	5
1.7.2 Metode Analisis Data	7
1.8 Sistematika Perancangan	7

1.9	Kerangka Perancangan	9
1.10	Pembabakan.....	10
BAB II DASAR PEMIKIRAN		11
2.1	Teori Objek.....	11
2.1.1	Transportasi Umum.....	11
2.2	Teori Media	11
2.2.1	Animasi	11
2.2.2	Struktur Cerita / <i>Story Line</i>	12
2.2.3	Storyboard.....	15
2.3	Teori Pendukung	24
2.3.1	<i>Storytelling</i>	24
BAB III ANALISIS DATA.....		26
3.1	Data	26
3.1.1	Objek.....	26
3.1.2	Data Karya Sejenis.....	29
3.1.3	Data Pendukung	53
3.2	Analisis Data	54
3.2.1	Analisis Objek.....	54
3.2.2	Analisis Karya Sejenis	55
3.2.3	Analisis Data Pendukung	58
3.3	Hasil Analisis	58
3.4	Skema Analisis Data	60
BAB IV KONSEP DAN PERANCANGAN.....		61
4.1	Konsep Pesan	61
4.2	Konsep Kreatif	62
4.2.1	Pendekatan	62

4.2.2	Sudut Pandang.....	63
4.3	Konsep Media.....	63
4.3.1	Media Utama.....	63
4.3.2	Media Perancangan <i>Storyboard</i>	63
4.3.3	Media Pendukung	63
4.3.4	Spesifikasi Media.....	64
4.4	Konsep Visual	65
4.4.1	Storyboard.....	65
4.4.2	Pembedahan <i>Storyboard</i>	75
4.5	Konsep Perancangan	95
4.5.1	Ide.....	95
4.5.2	Cerita, Naskah, dan Storyboard	96
4.6	Hasil Perancangan	108
BAB V KESIMPULAN		114
5.1	Kesimpulan.....	114
5.2	Saran.....	115
DAFTAR PUSTAKA		I
LAMPIRAN.....		II