

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR BAGAN & SKEMA	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Rumusan Masalah	4
1.5 Tujuan Perancangan	4
1.6 Manfaat Perancangan	5
1.6.1 Bagi Akademis	5
1.6.2 Bagi Masyarakat	5
1.6.3 Bagi Penulis	5
1.7 Metode Perancangan	5
1.7.1 Metode Pengumpulan Data	6
1.7.2 Metode Analisis Data	7
1.7.3 Sistematika Perancangan	8
1.8 Kerangka Perancangan	9
1.9 Pembabakan	10
BAB II LANDASAN PEMIKIRAN.....	11
2.1 Teori Objek	11
2.1.1 Tinjauan Ilmu Budaya Dasar	11
2.1.2 Cerita Pendek	12

2.2 Teori Media	14
2.2.1 Animasi	14
2.2.1.1 Pipe Line Animasi	14
2.2.2 <i>Concept Art</i>	15
2.2.3 Karakter	17
2.2.3.1 Bentuk dan Ukuran	18
2.2.3.2 Pose	19
2.2.3.3 Ekspresi	20
2.2.3.4 Latar Belakang dan Penataan	21
2.2.4 Mood dan Suasana	23
2.3 Teori Metode	23
2.3.1 Alih Wahana	23
2.3.2 Strukturalisme Genetik	24
2.3.3 Analisis Matriks	26
2.4 Teori Pendukung	28
2.4.1 Psikologi Persepsi Warna	28
BAB III ANALISA DATA DAN MASALAH	32
3.1 Data	32
3.1.1 Cerita Pendek Rongga	32
3.1.1.1 Identifikasi Cerita Pendek Rongga.....	32
3.1.2 Data Proyek Sejenis	38
3.1.3 Data Pendukung	41
3.1.3.1 Data Demografis	41
3.1.3.2 Data Psikografis	42
3.1.3.3 Data Geografis	42
3.1.3.4 Perilaku Konsumen	42
3.1.3.5 Hasil Wawancara	43
3.1.3.6 Hasil Kuesioner	47
3.2 Analisis Data	49
3.2.1 Deskripsi	49
3.2.2 Analisis Strukturalisme	50
3.2.3 Analisis Karya Sejenis	51

3.3 Hasil Analisis	57
3.3.1 Interpretasi Cerita Pendek Rongga	57
3.3.2 Hasil Analisis Moriendo	57
3.2.3 Hasil Analisis Alight	58
3.2.3 Hasil Analisis Rain Town	59
3.4 Skema Analisis.....	60
BAB IV KONSEP DAN PERANCANGAN.....	61
4.1 Konsep Perancangan	61
4.1.1 Konsep Pesan	61
4.1.2 Konsep Kreatif	62
4.1.3 Konsep Media	63
4.1.3.1 Media Utama.....	63
4.1.3.2 Media Pendukung	63
4.1.4 Konsep Visual	63
4.1.4.1 Gaya Visual.....	63
4.1.4.2 Suasana.....	65
4.1.4.3 Warna	65
4.1.4.4 Tipografi.....	66
4.2 Proses Perancangan.....	66
4.2.1 Story Line	66
4.2.2 Mood Board	68
4.3 Hasil Perancangan.....	72
4.3.1 Karakter	72
4.3.2 Latar dan Environment	81
4.3.3 Art Book	87
BAB V PENUTUP.....	90
5.1 Kesimpulan	90
5.2 Saran	91
DAFTAR PUSTAKA	92
LAMPIRAN.....	95