DAFTAR ISI

Lembar Pernyataan i
Lembar Pengesahan ii
ABSTRACT iii
ABSTRAK iv
Lembar Persembahan v
DAFTAR ISI vi
DAFTAR GAMBAR viii
DAFTAR TABEL ix
DAFTAR ISTILAH x
BAB I PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Identifikasi Masalah 2
1.3 Rumusan Masalah 2
1.4 Batasan Masalah 2
1.5 Tujuan 3
1.6 Metodologi Pengerjaan 3
1.6.1 Studi Literatur 3
1.6.2 Waterfall Design 3
BAB II LANDASAN TEORI 5
2.1 Comparative Study 5
2.2 Android 6
2.3 Wakelock 7
2.4 Task Killer 7
BAB III DESIGN DAN PERANCANGAN SISTEM 8
3.1 Deskripsi singkat aplikasi 8
3.2 Tahap Pembuatan Aplikasi 10
3.2.1 System Requirements 10
3.2.2 Software Requirements 11
3.2.3 Analysis 11
3.2.4 Program Design 11

3.2.5 Coding 11
3.2.6 Testing 11
3.3 Sorting 12
3.4 Mematikan Aplikasi (Terminate The Apps Based on User Preferences) 18
BAB 4 PENGUJIAN DAN ANALISIS 20
4.1 Pengujian 20
4.2 Hasil Pengujian 22
4.3 Analisis 27
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 28
5.1 Kesimpulan 28
5.2 Saran 28
REFERENSI 29