

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kita panjatkan kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunianya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini.

Tugas Akhir dengan judul “Perancangan *Mobile Game* sebagai alat bantu pembelajaran Iqra untuk anak usia 6-12 tahun” ini dapat diselesaikan dengan baik sebagai syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Desain di Jurusan Desain Komunikasi Visual Fakultas Industri Kreatif Universitas Telkom.

Terselesaikan Tugas Akhir ini tentu tidak lepas dari bantuan serta dorongan dari berbagai pihak:

- Bapak Bambang Tri dan Ibunda Tutiyani, selaku orang tua yang selalu memberikan semangat, dukungan serta bantuannya dalam bentuk materil serta doa demi kelancaran studi selama empat tahun hingga menyelesaikan Tugas Akhir ini.
- Teman-teman SKPR yang telah memberikan semangat serta doa
- Ibu Sakina Fathiani, M.Ds. selaku pembimbing yang telah membimbing, mengarahkan, serta memberikan kebebasan berpikir dalam penyusunan Tugas Akhir ini.

Semoga Allah SWT memberikan imbalan atas segala kebaikan dan ketulusan bantuan yang diberikan dengan melimpahkan rahmat dan karunia-Nya. Penulis berharap Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat kepada pembaca dan perkembangan ilmu pengetahuan. Untuk itu, penulis mengharapkan saran-saran dan kritik yang membangun untuk memperbaiki karya ini.

Bandung, 23 Agustus 2017

Aulia Eryanto