

**PERANCANGAN *MOBILE GAME* SEBAGAI ALAT BANTU
PEMBELAJARAN IQRA UNTUK ANAK USIA 6-12 TAHUN**

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat
untuk Memperoleh Gelar Sarjana
Program Studi Desain Komunikasi Visual

Disusun oleh :
Aulia Eryanto
1401134258

Konsentrasi : Multimedia (Game)



PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS INDUSTRI KREATIF
UNIVERSITAS TELKOM
BANDUNG
2017