

DAFTAR PUSTAKA

Buku

- Creswell, John W. 2014. *Research Design: Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif dan Mixed*. Yogyakarta:Pustaka Pelajar.
- Diradjo, Sanggoano, Ibrahim.2009.*Tambo Alam Minangkabau Tatanan Adat Warisan Nenek Moyang Orang Minang*.Bukittinggi:Kristal Multimedia.
- Gunawan, Bambi Bambang.2014.*Karakter Ngunyu Animasi*.Jakarta:Binus Media & Publishing
- Hedghpeth, Missal, Kevin and Stephen.2006.*Exploring Character Design*. Canada: Thomson Delmar Learning.
- Herliyani, Elly.2014.*Animasi Dua Dimensi*.Yogyakarta: Graha Ilmu
- Johnston, Ollie & Thomas, Frank.1981. *The Illusion of Life: Disney Animation*
- Kartini Kartono, (2007). *Perkembangan Psikologi Anak*. Jakarta: Erlangga.
- Maestri, George.2006.*Digital Character Animation 3*.California:Andi New Riders.
- Muliawan Ungguh, Jasa.2014.*Metodologi Penelitian Pendidikan*.Yogyakarta:Penerbit Gava Media
- Robert, Steve.2013. *Character Animation Fundamentals*. London:focal press
- Sugiyono.2011.*Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*.Bandung: Alfabeta.
- Kamus Besar Bahasa Indonesia. (1998). Jakarta: Pustaka Amani.