

DAFTAR ISTILAH

<i>Activity Diagram</i>	Menggambarkan aktivitas, objek, <i>state</i> , transisi <i>state</i> , dan <i>event</i> . Dengan kata lain kegiatan diagram alur kerja menggambarkan perilaku sistem untuk aktivitas.
<i>Class Diagram</i>	Menggambarkan struktur statis dari kelas dalam sistem dan menggambarkan atribut, operasi dan hubungan antar kelas.
<i>Explicit Knowledge</i>	Pengetahuan yang tertulis, tersimpan, terarsip, tersebar dan bisa dijadikan sebagai bagan pembelajaran untuk orang lain secara langsung dan tanpa ambiguitas.
<i>Forum</i>	Halaman diskusi terbuka.
<i>Iterative Incremental</i>	Proses pengembangan perangkat lunak yang dibagi dalam beberapa fase, di setiap fase tersebut dilakukan beberapa tahap kerja yang dilakukan secara berulang, yang diharapkan di setiap tahap tersebut terdapat beberapa perbaikan yang menuju pada kematangan sistem tersebut.
<i>Open Source</i>	Suatu program <i>software</i> komputer yang bebas untuk dikembangkan.
<i>Tacit Knowledge</i>	Pengetahuan yang terdapat pada individu seperti pemikiran, pengalaman dan kompetensi yang masih belum terdokumentasikan serta tidak dapat sepenuhnya dijelaskan.
<i>Use Case Diagram</i>	Diagram yang menggambarkan <i>actor</i> , <i>use case</i> , dan relasinya sebagai suatu urutan tindakan yang memberikan nilai terukur untuk <i>actor</i>

