

Abstrak

Indonesia merupakan salah satu negara yang memiliki beragam jenis kebudayaan. Keanekaragaman budaya ini merupakan aset yang tak ternilai harganya, sehingga harus kita pertahankan dan kita wariskan kembali kepada anak cucu kita sebagai generasi penerus bangsa.

Seiring berjalannya waktu perkembangan teknologi di Indonesia semakin pesat. Menurut health.liputan6.com salah satu contoh teknologi yang sangat populer di Indonesia adalah gadget. Persentase pengguna gadget yang termasuk kategori usia anak-anak dan remaja di Indonesia cukup tinggi, yaitu 79,5 persen.

Untuk membantu permasalahan diatas munculah ide untuk membuat game dengan judul “game simulasi alat musik pukul tradisional menggunakan leapmotion controller”. Adapun hasil akhir dari game ini adalah simulasi bermain Bonang dalam media virtual.

Kata kunci : game, kebudayaan, leapmotion.