

DAFTAR ISTILAH

<i>User Centered Design</i>	User sebagai pusat atau fokus utama dari proses pengembangan dan tujuan/sifat-sifat, konteks dan lingkungan sistem semua didasarkan dari pengalaman pengguna
<i>User Interface</i>	Antarmuka atau tampilan grafis yang berhubungan langsung dengan pengguna
<i>User Persona</i>	Metode teknik desain yang digunakan untuk menggambarkan karakteristik pengguna dan tujuan penelitian
<i>Task</i>	Tugas atau aktivitas yang dikerjakan
<i>Usability</i>	Mengukur tingkat kualitas dari sistem dengan mengukur bagaimana user menggunakan dan mempelajari sistem atau produk agar bermanfaat dan sesuai dengan kebutuhan pengguna
Uji Validitas	Uji untuk mengukur sejauh mana ketepatan dan kecermatan suatu instrumen pengukur (kuesioner) dalam melakukan fungsinya
Uji Reliabilitas	Uji untuk mengukur sejauh mana hasil pengujian dapat dipercaya