

Daftar Isi

Lembar Pernyataan.....	ii
Lembar Pengesahan.....	iii
Abstrak	iv
<i>Abstract</i>	v
Lembar Persembahan	vi
Kata Pengantar	viii
Daftar Isi.....	ix
Daftar Gambar	xi
Daftar Tabel.....	xii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metode Penyelesaian Masalah	2
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB 2 KAJIAN PUSTAKA	6
2.1 <i>Human Computer Interaction (HCI)</i>	6
2.2 <i>User Interface</i>	6
2.3 <i>Goal Directed Design</i>	7
2.4 <i>Usability</i>	8
2.5 <i>QUIM</i>	8
2.6 <i>User Persona</i>	11
2.7 Analisis Statistik	12
2.7.1 Uji Validitas	12
2.7.2 Uji Reliabilitas	13
2.8 <i>Use Case Diagram</i>	14

2.9 <i>Activity Diagram</i>	14
2.10 Komponen Visual.....	14
BAB 3 ALUR PEMODELAN	16
3.1 Metodologi Penelitian	16
3.2 <i>Research</i>	17
3.2.1 Menentukan <i>Scope</i>	17
3.2.2 Melakukan Wawancara.....	17
3.2.3 Evaluasi Produk	18
3.3 <i>Modelling</i>	23
3.4 <i>Requirement</i>	25
3.5 <i>Framework</i>	30
3.6 <i>Refinement</i>	41
BAB 4 PENGUJIAN DAN ANALISIS	44
4.1 <i>Usability Testing</i>	44
4.2 Analisis	44
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	50
5.1 Kesimpulan.....	50
5.2 Saran	50
Daftar Pustaka	52
Lampiran	54