

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
LEMBAR PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Hipotesa	2
1.5 Rencana Kegiatan	2
1.6 Sistematika Penulisan	3
1.7 Jadwal Kegiatan	4
BAB II KAJIAN PUSTAKA	5
2.1 Agent-Based Modelling	5
2.1 Crowd Model	5
2.2 NetLogo	6
BAB III METODOLOGI DAN DESAIN SISTEM	9

3.1	DESAIN SISTEM	9
3.2	SISTEM SIMULASI.....	11
3.2	PENJELASAN SISTEM	11
BAB IV HASIL DAN ANALISIS		12
4.1	Hasil Simulasi.....	12
4.2	Analisis	17
BAB V PENUTUP.....		20
5.1	Kesimpulan.....	20
5.2	Saran.....	20
DAFTAR PUSTAKA		21