

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Sensor ultrasonik	7
Gambar 2.2	Perbandingan Infra merah dan ultrasonik dengan objek padat	7
Gambar 2.3	Arduino Uno	8
Gambar 2.5	Struktur dasar LED	11
Gambar 2.7	Grafik pemberian nilai pada <i>embeded otomotif</i>	13
Gambar 3.1	Blok diagram perancangan sistem hardware	17
Gambar 3.2	Blok diagram algoritma <i>game theory</i>	18
Gambar 3.3	Perancangan deteksi kendaraan di tempat parkir	19
Gambar 3.4	Perancangan sistem deteksi parkir	20
Gambar 3.5	Prototipe <i>slot parking</i> dengan peletakan pintu bermacam dan lantai	21
Gambar 3.6	Perancangan 2 lantai 100 tempat parkir	23
Gambar 3.7	Pengujian dengan software 1 lantai	24
Gambar 3.8	Simulasi tempat parkir dengan lampu LED	25
Gambar 3.9	Diagram flowchart dari sistem	27
Gambar 3.10	diagram proses <i>Game Theory</i>	28
Gambar 4.1	Hasil pengujian jarak sensor 2 meter	30
Gambar 4.2	Lokasi parkir dalam ruangan di rumah	31
Gambar 4.3	Lokasi parkir luar ruangan dan parkir dengan kanopi di BTP	32
Gambar 4.4	Lokasi parkir luar ruangan sukabirus	33
Gambar 4.5	Hasil simulasi 1 lantai 50 <i>slot</i> parkir	34
Gambar 4.6	Hasil simulasi 2 lantai 100 <i>slot</i> parkir	34
Gambar 4.7	Simulasi 1 lantai	36
Gambar 4.8	Simulasi 1 lantai dengan parkir acak	37
Gambar 4.9	Simulasi tempat parkir 1 lantai dengan nilai sama	38
Gambar 4.10	Simulasi parkir dengan pintu di tengah dengan nilai sama	39
Gambar 4.11	Hasil dan simulasi dari percobaan lantai 1 acak lantai 2 kosong	41
Gambar 4.12	Simulasi secara acak tingkat 2	42
Gambar 4.13	Simulasi tempat parkir dengan nilai sama	43
Gambar 4.14	Simulasi 2 lantai dengan pintu gedung tengah dan nilai sama	44
Gambar 4.15	simulasi 2 lantai dengan pintu gedung dan nilai sama	45