

**PERANCANGAN DAN PROTOTIPE SISTEM PETUNJUK PARKIR
MENGUNAKAN ARDUINO DENGAN ALGORITMA TEORI
PERMAINAN SEBAGAI PENENTU LOKASI PARKIR**

***DESIGN AND PROTOTYPE PARKING GUIDANCE SYSTEM USING
ARDUINO WITH GAME THEORY ALGORITHM FOR POSITION
PARKING***

TUGAS AKHIR

Disusun dalam rangka memenuhi salah satu persyaratan untuk menyelesaikan
Program Studi Strata 1 Teknik Telekomunikasi

Disusun oleh:
Gemilang Kurniawan Soejantono
1101110231



**FAKULTAS TEKNIK ELEKTRO
UNIVERSITAS TELKOM
BANDUNG
2017**