

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
KATA PENGANTAR	iv
UCAPAN TERIMA KASIH.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metodologi Penyelesaian Masalah.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II DASAR TEORI	5
2.1 Kompleksitas Algoritma.....	5
2.2 Software-Defined Networking	5
2.3 OpenFlow	6
2.4 Controller RYU [13].....	7
2.5 Mininet	7
2.6 Algoritma Shortest Path	7
2.6.1 Algoritma Dijkstra	8
2.6.2 Algoritma Bellman-Ford.....	9
2.6.3 Algoritma Johnson	11
2.7 Topologi Mesh	12
2.8 Topologi Tree	12
2.9 Metric	13
2.10 Parameter Uji.....	14
2.10.1 <i>Network convergence</i>	14

2.10.2	<i>Resource utilization</i>	14
BAB III PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI.....		15
3.1	Gambaran Umum Sistem	15
3.2	Model Sistem Simulasi.....	16
3.3	Perancangan.....	16
3.3.1	Perancangan topologi.....	16
3.3.2	Perancangan controller RYU	19
3.4	Perangkat Simulasi	21
3.5	Skenario Pengujian.....	22
3.5.1	Pengujian network convergence	23
3.5.2	Pengujian resource utilization.....	23
BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISIS		24
4.1	Pengujian Network Convergence	24
4.2	Pengujian Resource Utilization	26
4.3	Pengujian Kompleksitas Total.....	27
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		30
5.1	Kesimpulan.....	30
5.2	Saran	30
DAFTAR PUSTAKA		31
LAMPIRAN A		A-1
LAMPIRAN B		B-1