

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR .....	i
ABSTRAK .....	iii
ABSTRACT .....	iv
DAFTAR ISI .....	v
DAFTAR GAMBAR .....	vii
DAFTAR TABEL .....	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
<b>BAB 1 PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan .....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Definisi Operasional .....	4
1.6 Metode Pengerjaan .....	4
1.7 Jadwal Pengerjaan .....	6
<b>BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>7</b>
2.1 <i>Flowmap</i> .....	7
2.2 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	9
2.3 <i>MySQL (My Structured Query Language)</i> .....	11
2.4 <i>CI (Codeigniter)</i> .....	11
2.5 <i>HTML (Hyper Text Markup Language)</i> .....	11
2.6 <i>CSS (Cascading Style Sheet)</i> .....	12
2.7 <i>PHP (Hypertext Preprocessor)</i> .....	12
2.8 <i>Usecase Diagram</i> .....	13
2.9 <i>Black Box Test</i> .....	15
<b>BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>16</b>
3.1 Gambaran Sistem Saat Ini .....	16
3.1.1 Analisis Perangkat Lunak dan Perangkat Keras.....	17
3.1.2 Flowmap Sistem Berjalan .....	18

3.1.3	<i>Flowmap</i> Sistem Usulan.....	20
3.2	Analisa Perbandingan Aplikasi Sejenis .....	29
3.3	Analisis Kebutuhan Pengguna .....	30
3.4	Diagram <i>Usecase</i> .....	31
3.5	Deskripsi Aktor.....	33
3.6	Deskripsi <i>Usecase</i> .....	34
3.7	Skenario <i>Usecase</i> .....	36
3.8	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	59
3.9	Skema Relasi .....	60
3.10	Perancangan Antarmuka.....	61
3.10.1	Halaman <i>Login</i> .....	61
3.10.2	Halaman Jadwal Peminjaman Bulanan .....	61
3.10.3	<i>Form</i> Pengajuan Peminjaman .....	62
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....	63
4.1	Implementasi .....	63
4.1.1	Halaman <i>Login</i> .....	63
4.1.2	Halaman Sumberdaya.....	65
4.1.3	Halaman Ormawa .....	71
4.2	Pengujian .....	74
4.2.1	Lingkupan Pengujian.....	74
4.2.2	Skenario Pengujian .....	74
4.2.3	Pengujian Aplikasi.....	75
4.2.4	Hasil Pengujian .....	86
4.2.5	Pengujian <i>User Acceptance Test (UAT)</i> .....	87
BAB 5	PENUTUP.....	90
5.1	Kesimpulan .....	90
5.2	Saran .....	90
	DAFTAR PUSTAKA.....	91
	LAMPIRAN .....	92