

ABSTRAK

Mahasiswa saat ini sering mengadakan kegiatan kampus yang bersifat non-akademik, terlalu banyaknya permintaan kegiatan sehingga pihak kampus sering mengalami kekacauan dalam proses pencatatan kegiatan dan penyetujuan fasilitas, sedangkan fasilitas yang disediakan oleh kampus tidak terlalu banyak tetapi antusias mahasiswa dalam melakukan peminjaman sangatlah besar. Maka dari itu diperlukan sebuah aplikasi untuk menangani proses peminjaman fasilitas didalam kampus, aplikasi yang akan dibangun merupakan aplikasi peminjaman ruangan dan peralatan pada bagian logistik berbasis web yang dapat memfasilitasi mahasiswa dengan fitur kalender kegiatan agar mahasiswa dapat mengetahui ruangan atau peralatan apa saja yang bisa di pinjam, dan aplikasi ini juga menyediakan fitur grafik untuk unit logistik agar mudah memprioritaskan kegiatan yang lebih penting. Aplikasi ini dibangun dengan metode pengembangan perangkat lunak, yaitu *Waterfall* dengan baha pemrograman PHP dan *framework* CI. Dalam pengelolaan basis datanya akan menggunakan MySQL. Adapun alat bantu yang digunakan adalah *starUML* untuk membuat diagram perancangan, *sublime text 3* untuk pengkodean, dan *xampp* sebagai server agar bisa menjalankan program. Dengan adanya aplikasi ini Ormawa dapat dengan mudah untuk membuat kegiatan dan melakukan peminjaman. Logistik, Kaprodi, dan Kemahasiswaan dapat dengan mudah mengelola kegiatan yang diajukan oleh Ormawa.

Kata Kunci: Peminjaman, Jadwal kegiatan, Tingkat prioritas, Grafik