

ABSTRAK

Bahasa Inggris adalah salah satu bahasa yang digunakan sebagai alat komunikasi universal pada ruang lingkup internasional. Bahasa Inggris juga merupakan bahasa asing yang mulai diperkenalkan di Sekolah Dasar. Salah satunya di SDN Ciptawinaya yang sudah mempelajari Bahasa Inggris dari kelas 2. Bahasa Inggris diperkenalkan sejak dini karena anak-anak memiliki masa belajar cemerlang yang disebut *golden age*, usia 6—12 tahun, yang memungkinkannya belajar bahasa dengan cepat. Sarana pembelajaran di SDN Ciptawinaya saat ini masih konvensional yaitu guru menyampaikan materi pelajaran di depan kelas dengan dibantu buku paket sebagai panduan mengajar. Selanjutnya peserta didik mendengarkan dan mencatat materi yang disampaikan oleh guru, sehingga siswa kurang memahami materi yang disampaikan. Selain itu, pembelajaran Bahasa Inggris hanya dilaksanakan sebanyak 1 kali pertemuan dan berlangsung selama 2 jam dalam 1 minggu. Berdasarkan hal tersebut dipandang perlu dibangun sebuah aplikasi yang diharapkan dapat menyelesaikan permasalahan. Melihat permasalahan tersebut maka muncul gagasan untuk membangun “Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris untuk Murid Sekolah Dasar Berbasis Android”. Metode yang digunakan untuk membangun aplikasi ini adalah metode ADDIE. Aplikasi ini diuji menggunakan *User Acceptance Test*. Fitur-fitur yang ada pada aplikasi ini meliputi materi pembelajaran untuk kelas 2 semester 1, pelafalan kosakata berupa gambar dan suara, video pembelajaran dan soal latihan berupa kuis. Aplikasi ini juga diharapkan dapat membangun minat siswa dalam belajar Bahasa Inggris.

Kata kunci: Aplikasi, Android, Bahasa Inggris

