

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN.....	iii
ABSTRAK.....	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	3
1.3 Rumusan Masalah.....	4
1.4 Ruang Lingkup.....	4
1.5 Tujuan Penelitian.....	4
1.6 Cara Pengumpula Data.....	5
1.7 Kerangka Penelitian.....	7
1.8 Pembabakan.....	8
BAB II DASAR PEMIKIRAN	9
2.1 Media.....	9
2.1.1 Jenis-jenis Media.....	9
2.1.2 Media Edukasi.....	9
2.2 Buku.....	10
2.2.1 Fungsi Buku.....	10
2.2.2 Anatomi Buku.....	10
2.2.3 Buku Interaktif.....	12
2.2.4 Jenis-jenis Buku Interaktif.....	13
2.3 <i>Visual Story Telling</i>	15
2.3.1 Buku Cerita Bergambar.....	15

2.3.2 Manfaat Membacakan Buku Cerita Untuk Anak.....	15
2.4 Psikologi Anak.....	16
2.4.1 Orang Tua	16
2.4.1.1 Pengertian Orang Tua	16
2.4.1.2 Peranan Orang Tua	16
2.5 Desain Komunikasi Visual	17
2.5.1 Prinsip-prinsip Desain Grafis.....	17
2.5.2 Elemen-elemen grafis	18
2.5.3 Typografi.....	22
BAB III DATA DAN ANALISIS MASALAH	25
3.1 Data.....	25
3.1.1 Data Institusi	25
3.2 Data Produk	26
3.3 Data Khalayak Sasaran	28
3.4 Data Proyek Sejenis	28
3.5 Analisis Matriks Perbandingan.....	32
3.6 Data Hasil Wawancara.....	33
3.7 Data Hasil Kusioner.....	36
BAB IV KONSEP DAN HASIL PERANCANGAN	44
4.1 Konsep Pesan	44
4.2 Konsep Kreatif	44
4.3 Konsep Visual.....	44
4.4 Konsep Media	47
4.5 Konsep Bisnis	48
BAB V KESIMPULAN & SARAN.....	51
DAFTAR PUSTAKA.....	52
SUMBER LAIN	53