

DAFTAR PUSTAKA

Anggraini S, Lia, dan Nathalia, Kirana (2014). *Desain Komunikasi Visual : Dasar-dasar Panduan Untuk Pemula*. Bandung : Nuansa Cendekia.

Berutu, lister. 2004. *Upacara Menanda Tahun Pada Masyarakat Pakpak dan Dampak Positif yang Ditimbulkannya*. Medan : PT. Grasindo Monoratama.

Berutu, lister. & Nurbani. 2013. *Mengenal Upacara Adat Pada Masyarakat Pakpak di Sumatera Utara*. Medan : PT. Grasindo Monoratama dan Pusat Penelitian dan pengembangan Budaya Pakpak.

Binanto Iwan. 2010. *Multimedia Digital Desain Grafis*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.

Efendy, Onong Uchjana. 1993. *Ilmu, Teori dan Filsafat Komunikasi*, Bandung

Garret, Jesse James. 2011. *The Element of User Experience*. Barkeley CA.

Gumelar, M.S. (2011). *2D Animation Hybrid Technique*. Jakarta: Penerbit Indeks.

Ibnu Teguh, Wibowo. 2013. *Belajar Desain Grafis*. Yogyakarta: Penerbit Buku Pintar.

Mulyana, Deddy. 2005. *Ilmu Komunikasi Suatu Pengantar*. Bandung: Remaja Rosdakarya.

Pratondo, Agus. (2008) *Desain User Interface* Bandung : Politkenik Telkom.

Pujiriyanto. 2005. *Desain Grafis Komputer*. Yogyakarta: Andi.

Rao, K.R, Zoran, Bojkovic, Dragorad, Milanovic. 2006. *Introduction to Multimedia Communication*. Jhon Wiley and Sons, Inc. New Jersey.

Soewardikoen, Didit Widiatmoko. (2013). *Metodologi Penelitian: Dari Seminar ke Tugas Akhir*. Bandung: Dinamika Komunika.

Sugianto, Gilang. (2015). *Perancangan aplikasi mobile sebagai media penyampaian informasi bank*.