

**PERANCANGAN CARD GAME SEBAGAI MEDIA PERMAINAN DAN
PEMBELAJARAN DENGAN MATERI PENGENALAN
UNGGAH UNGGUH BASA JAWA**

**CARD GAME DESIGN AS PLAYING AND LEARNING MEDIA WITH
MATERIAL RECOGNITION OF UNGGAH-UNGGUH BASA JAWA**

PENGANTAR KARYA TUGAS AKHIR

Diajukan sebagai salah satu syarat
untuk memperoleh gelar Sarjana Desain

Disusun Oleh :

Vega Noviriesca

1401134058

Konsentrasi : Desain Grafis



**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
JURUSAN DESAIN GRAFIS
FAKULTAS INDUSTRI KREATIF
TELKOM UNIVERSITY
2017**