

KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Tuhan Yang Maha Esa, yang berkat rahmat, izin dan kekuatan-Nya maka laporan Tugas Akhir **“Perencanaan dan Perancangan Interior Kantor Tinker Games di Kota Bandung”** dapat diselesaikan. Proses penelitian, pengumpulan data dan penyusunan laporan Tugas Akhir ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak. Oleh karena itu ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya patut dihaturkan pada:

- Ibunda Sukawati dan Ayahanda Arief Nurhari yang selalu memberikan dukungan moral dan kasih sayang yang tulus.
- Ibu Titihan Sarihati, M.Ds selaku koordinator Mata Kuliah Tugas Akhir Desain Interior ini.
- Bapak Rangga Firmansyah, S.Sn., M.Sc. dan Bapak Doddy Friesty, S.T., M.T. selaku pembimbing dalam Tugas Akhir Desain Interior ini.
- Segenap dosen Program Studi Desain Interior yang telah membimbing dan memberikan ilmunya selama ini.
- Ridwan Arifien, Fachrurozi Syahputra, dan para sahabat atas segala dukungan dan bantuannya sepanjang pengerjaan tugas akhir ini.
- Rekan Seperjuangan Tugas Akhir tahun ajaran 2016-2017

Semoga dengan adanya laporan Tugas Akhir ini dapat menjadi wawasan dan pengetahuan mengenai kantor *developer game*. Akhir kata, penulis memohon maaf apabila dalam pelaksanaan penelitian maupun penyusunan laporan Tugas Akhir ini terdapat kesalahan dan kekurangan yang dilakukan, untuk itu penulis mengharapkan kritik dan masukan yang membangun dalam penyempurnaan tulisan ini.

Bandung, 8 Agustus 2017

Penulis