

## DAFTAR GAMBAR

<b>GAMBAR 2.1</b> Area Resepsionis .....	21
<b>GAMBAR 2.2</b> Area Tunggu <i>Lobby</i> .....	22
<b>GAMBAR 2.3</b> Standar <i>Workstation</i> Kantor .....	22
<b>GAMBAR 2.4</b> Standar <i>Workstation</i> Kantor .....	23
<b>GAMBAR 2.5</b> Tampak atas Ruang Privat Eksekutif .....	23
<b>GAMBAR 2.6</b> Tampak Samping Ruang Privat Eksekutif .....	24
<b>GAMBAR 2.7</b> Ruang Rapat .....	24
<b>GAMBAR 2.8</b> Tampak Luar .....	25
<b>GAMBAR 2.9</b> Logo Perusahaan Tinker.....	26
<b>GAMBAR 2.10</b> Diagram Alur Proyek .....	27
<b>GAMBAR 2.11</b> Struktur Organisasi Perusahaan.....	29
<b>GAMBAR 2.12</b> <i>Work Desk</i> .....	36
<b>GAMBAR 2.13</b> <i>Work Desk Sound Effect</i> .....	37
<b>GAMBAR 2.14</b> Site.....	46
<b>GAMBAR 2.15</b> Denah Kantor .....	47
<b>GAMBAR 2.16</b> Organisasi Grid.....	50
<b>GAMBAR 2.17</b> Bentuk Garis.....	51
<b>GAMBAR 2.18</b> Bentuk Lingkaran .....	51
<b>GAMBAR 2.19</b> Bentuk Segitiga .....	51
<b>GAMBAR 2.20</b> Bentuk Bujur Sangkar .....	52
<b>GAMBAR 3.1</b> Tema Konsep Perancangan .....	60
<b>GAMBAR 3.2</b> Suasana.....	61
<b>GAMBAR 3.3</b> Organisasi Grid.....	62
<b>GAMBAR 3.4</b> Diagram Pola Kegiatan dan Sirkulasi <i>CEO</i> .....	67
<b>GAMBAR 3.5</b> Diagram Pola Kegiatan dan Sirkulasi <i>Co Founder</i> .....	67
<b>GAMBAR 3.6</b> Diagram Pola Kegiatan Pegawai Kantor .....	68

<b>GAMBAR 3.7</b> Diagram Pola Kegiatan dan Sirkulasi Staff Pelayanan .....	68
<b>GAMBAR 3.8</b> Diagram Pola Kegiatan dan Sirkulasi Pengunjung .....	69
<b>GAMBAR 3.9</b> Sirkulasi Linier .....	69
<b>GAMBAR 3.10</b> Sirkulasi Radial .....	70
<b>GAMBAR 3.11</b> <i>Open Space</i> .....	70
<b>GAMBAR 3.12</b> <i>Mind Map</i> Konsep Perancangan.....	71
<b>GAMBAR 3.13</b> <i>Zoning Blocking</i> .....	72
<b>GAMBAR 3.14</b> <i>Buble Diagram</i> .....	73
<b>GAMBAR 3.15</b> Penerapan Bentuk Pixel.....	74
<b>GAMBAR 3.16</b> Penerapan Bentuk Geometris .....	74
<b>GAMBAR 3.17</b> Desain Web Tinker.....	78
<b>GAMBAR 3.18</b> <i>Flat Colors</i> .....	79
<b>GAMBAR 3.19</b> <i>Game Pixel Marathon</i> .....	79
<b>GAMBAR 3.20</b> Konsep Warna pada Ruang .....	80
<b>GAMBAR 3.21</b> Pencahayaan Alami .....	81
<b>GAMBAR 3.22</b> <i>Ambient Light</i> .....	81
<b>GAMBAR 3.23</b> <i>Task Light</i> .....	82
<b>GAMBAR 3.24</b> <i>Accent Light</i> .....	82
<b>GAMBAR 3.25</b> Penghawaan Alami.....	83
<b>GAMBAR 3.26</b> AC Samsung.....	83
<b>GAMBAR 3.27</b> <i>Micro Perforated Panel (MPP)</i> .....	84
<b>GAMBAR 3.28</b> <i>MPP</i> Aplikasi Pada Ruang .....	84
<b>GAMBAR 3.29</b> Aplikasi Karpet Pada Ruang .....	85
<b>GAMBAR 3.30</b> Tangga Darurat.....	86
<b>GAMBAR 3.31</b> Furniture Pada Ruang.....	86
<b>GAMBAR 3.32</b> <i>Sign System</i> .....	87
<b>GAMBAR 3.33</b> <i>Furniture OFS</i> .....	88
<b>GAMBAR 3.34</b> Partisi Kaca PC350.....	88

<b>GAMBAR 3.35</b> Konsep Display Monitor .....	89
<b>GAMBAR 3.36</b> Konsep Area Diskusi .....	90
<b>GAMBAR 4.1</b> <i>Layout Brainstorm</i> .....	90
<b>GAMBAR 4.2</b> <i>View Brainstorm</i> .....	91
<b>GAMBAR 4.3</b> Tampak <i>Brainstorm</i> .....	92
<b>GAMBAR 4.4</b> <i>Layout Lobby</i> .....	97
<b>GAMBAR 4.5</b> <i>View Lobby</i> .....	98
<b>GAMBAR 4.6</b> Tampak <i>Lobby</i> .....	99
<b>GAMBAR 4.7</b> <i>Layout Level Designer</i> .....	103
<b>GAMBAR 4.8</b> <i>View Level Designer</i> .....	104
<b>GAMBAR 4.9</b> Tampak <i>Level Designer</i> .....	105