

## ABSTRAK

Perkembangan industri kreatif di Indonesia yang begitu pesat menumbuhkan berbagai perusahaan *start-up* baru khususnya di bidang industri *game*. Tinker Games merupakan perusahaan yang aktif dalam proses menciptakan karya *game* terbaru serta berpotensi dalam mengembangkan perusahaannya menjadi lebih besar dengan merambah platform lain dari *game* yang digarapnya dan mampu bersaing di dunia Internasional.

Kondisi kantor Tinker Games yang berupa rumah sewa hal ini tentunya belum memadai dan sangat berpengaruh terhadap pekerjaan pengembangan *games* yang besar mengingat jumlah tim yang harus lebih banyak dan membutuhkan fasilitas yang lebih baik serta luasan yang cukup. Pada kondisi eksisting interior bangunan, perusahaan tidak memiliki *brand identity* yang tidak mencerminkan layaknya suatu perusahaan *game developer*, sedangkan pekerjaan mereka haruslah menyenangkan dan selalu membangkitkan kreativitas dan imajinasi yang tinggi dalam membuat *game* terbaik bagi para pemainnya.

Perancangan ini diharapkan membawa dampak positif untuk segala aktifitas kerja pengguna dalam kesehariannya menciptakan berbagai karya dan memberikan solusi terhadap permasalahan yang ada pada objek perancangan. Tujuan perancangan ini secara keseluruhan adalah Menjadikan kantor Tinker Games sebagai tempat bekerja dan bermain yang menghasilkan permainan kreatif dan inovatif dengan identitas global, yang mewujudkan visi dan misi perusahaan.

**Kata Kunci:** kantor, tinker games, desain interior