

ABSTRAK

Bahasa Inggris merupakan salah satu bahasa internasional yang akan sangat dibutuhkan pada saat ini. Oleh karena itu, pembelajaran bahasa Inggris perlu diperkenalkan pada anak-anak sejak dini. Biasanya anak-anak mengalami kesulitan untuk mempelajarinya karena bahasa Inggris bukan bahasa yang biasa mereka gunakan setiap hari. Sehingga mereka tidak terbiasa mengucapkan dan mendengarkan pelafalan menggunakan bahasa Inggris. Aplikasi pembelajaran merupakan cara atau alat bantu untuk anak-anak belajar bahasa Inggris yang diharapkan dapat membantu dalam pembelajaran bahasa Inggris. Metode yang digunakan ialah metode SDLC (*Software Development Life Cycle*) dengan model *Waterfall*. Aplikasi pembelajaran ini menggunakan bahasa pemrograman Java karena aplikasi ini berbasis Android. Dengan bantuan aplikasi ini anak-anak dapat membaca materi, mendengarkan pelafalan, dan menjawab *quiz* yang berbentuk sebuah *game* yang dikhususkan untuk materi kelas 4 SD.

Kata Kunci: Bahasa Inggris, Aplikasi pembelajaran, SDLC, Java, Android.