

ABSTRAK

Kimia adalah salah satu mata pelajaran yang diajarkan di bangku sekolah, terutama pada tingkatan sekolah menengah atas (SMA). Buku pembelajaran kimia yang ada sekarang masih bersifat konvensional dan biasanya penyampaian informasi melalui buku berupa teks dan gambar. Selain itu terdapat pula alat peraga seperti *molymod* untuk membantu siswa dalam mempelajari ikatan kimia, tetapi jumlahnya terbatas.

Untuk itu dibuatlah aplikasi yang dapat melengkapi kekurangan buku dan alat peraga dengan memanfaatkan teknologi *augmented reality (AR)* yang diterapkan pada perangkat berbasis Android. Aplikasi ini memiliki fitur untuk membaca *marker*, kemudian menyetarakan reaksi, lalu melihat detail reaksi dari penyetaraan yang telah dilakukan dan dilengkapi juga dengan tabel periodik. Aplikasi ini dibuat dengan metode Pengerjaan Luther-Sutopo, Blender 3D dan Unity 3D menggunakan *plug-in* Vuforia.

Kata Kunci : Kimia, Aplikasi, Android, *Augmented Reality*, Vuforia