

ABSTRAK

Pada masa rentan usia balita, daya eksplorasi anak-anak berkembang dengan sangat pesat. Anak mulai akan menyerap dan menerima segala informasi yang didapatnya pada tingkatan edukasi pengenalan. Mainan merupakan kegiatan yang menjadi pendukung media edukasi untuk berkembangnya otak anak apalagi mainan tersebut sesuai dengan selera anak-anak dan terdapat pembelajaran pengetahuan untuk anak. Seperti salah satunya pengetahuan untuk pengenalan hewan yang bisa menjadikan anak mengetahui dunia hewan dan menghargai hewan. Namun banyak dari mainan pengenalan hewan yang masih kurang mendukung untuk anak usia dini, mulai dari segi rupa, bentuk, dan fungsinya. Hal ini kemudian dilakukan sebuah penelitian perancangan permainan pengenalan hewan dengan sebuah pengamatan dan survey di lapangan, tinjauan pustaka serta melakukan penyebaran kuisioner. Hasil dari perancangan ini akan menghasilkan sebuah permainan pengenalan hewan yang memberikan edukasi, keamanan, dan kenyamanan.

Kata kunci : Anak, Mainan, Hewan.