

ABSTRAK

Pelanggaran adalah perbuatan (perkara) melanggar; tindak pidana yang lebih ringan daripada kejahatan. Tidak terlaksananya peraturan atau tata tertib secara konsisten akan menjadi salah satu penyebab utama terjadi berbagai bentuk dan kenakalan murid, baik didalam maupun diluar sekolah. Untuk mengetahui tingkat ketidakdisiplinan para murid dalam lingkungan sekolah maka perlu sebuah teknologi informasi untuk membantu dalam mengetahui tingkat ketidakdisiplinan murid, seperti halnya pekerjaan untuk membuat laporan sanksi dan pelanggaran murid yang dihasilkan dari kegiatan-kegiatan murid di SMA Negeri 8 Bandung, sebab pembuatan laporan sanksi dan pelanggaran murid pada sekolah sangat diperlukan untuk mengetahui tingkat ketidakdisiplinan para murid dalam lingkungan sekolah. Dengan landasan hal itulah maka dibangun aplikasi sanksi dan pelanggaran berbasis web di SMA Negeri 8 Bandung. Aplikasi ini diharapkan bisa membantu untuk meminimalisir tingkat ketidakdisiplinan murid disekolah, sehingga pihak sekolahan bisa menentukan kebijakan-kebijakan yang berkaitan dengan pembinaan-pembinaan dan tindakan/sanksi terhadap murid yang melanggar tata tertib sekolah. Aplikasi ini dibuat menggunakan metode *System Development Life Cycle* serta perancangan *UseCase Diagram* dan *Entity Relationship Diagram*. Hasil dari dibangunnya aplikasi ini adalah dapat memudahkan pihak SMA Negeri 8 Bandung dalam pengelolaan pelanggaran.

Kata kunci: Pelanggaran, Aplikasi, Sanksi