

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. O. R. k. Choiril Azmiyawati, in *IPA 5 Salingtemas*, Jakarta, Departemen Pendidikan Nasional, 2008.
- [2] N. H. Waryanto, "Storyboard Dalam Media Pembelajaran Interaktif," Jakarta, Gramedia Indonesia, 2005.
- [3] H. Hendratman, "The MAgic of Blender 3D Modelling," Bandung, Informatika, 2015.
- [4] Madcoms, "Mahir dalam 7 hari : Coreldraw 12," Yogyakarta, Andi, 2007.
- [5] Munir, in *Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*, Bandung, Alfabeta, 2013.
- [6] G. Pranowo, in *Kreasi Animasi Interaktif dengan ActionScript 3.0*, Yogyakarta, Andi, 2011.
- [7] D. S. Prawiradilaga, in *Prinsip Disain Pembelajaran*, Kencana Prenada Media Group, 2009.
- [8] R. Roedavan, in *Unity Tutorial Game Engine*, Bandung, Informatika, 2014.
- [9] Suryanto, "Multimedia Alat untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing," Yogyakarta, Andi, 2003.
- [10] J. Enterprise, in *Kupas Tuntas Flash CS4*, Jakarta, Elex Media Komputindo, 2001.